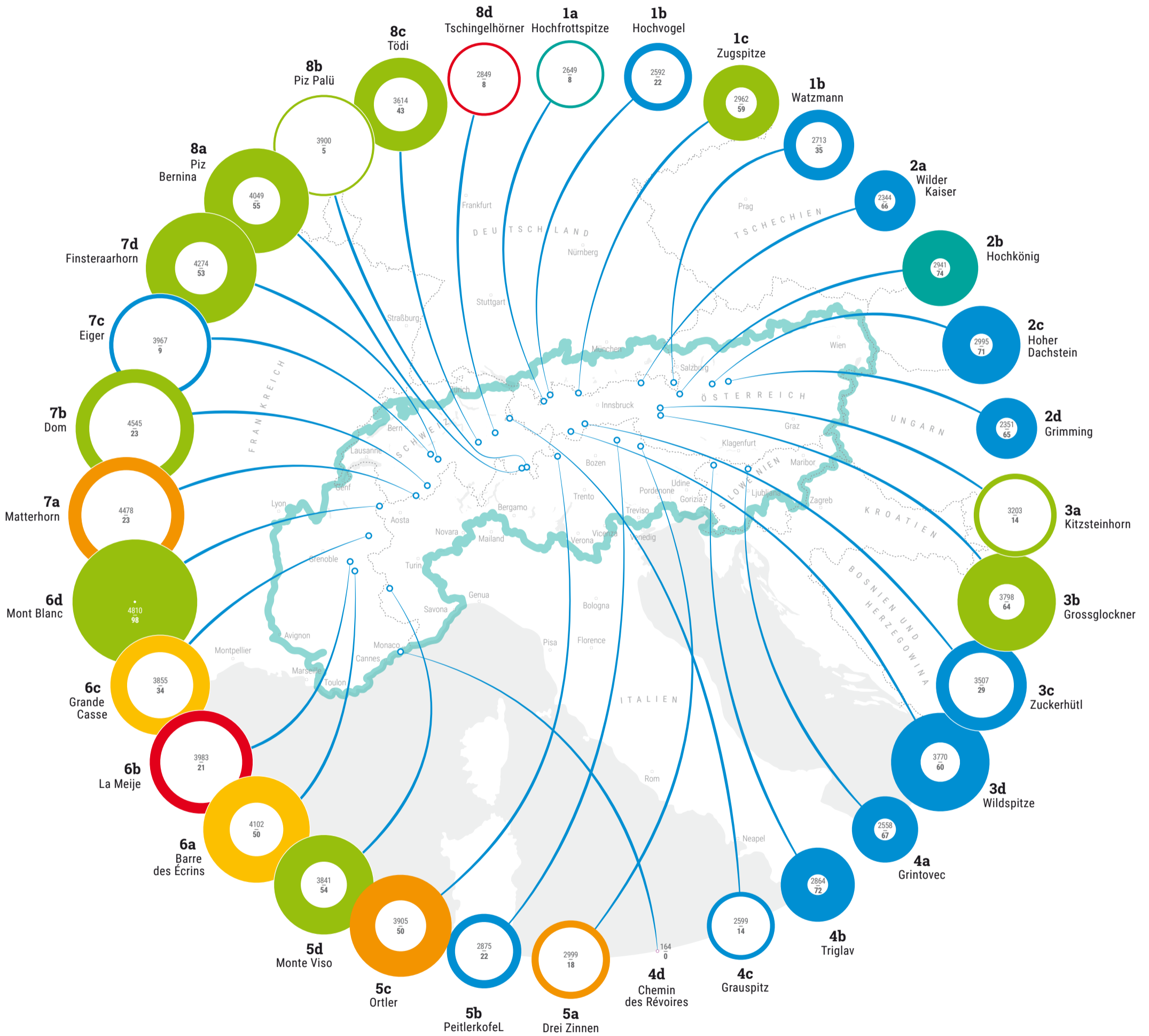




# ALPENBERGE QUARTETT

Infografik zu dem Quartett Spiel von Marmota Maps: 32 illustrierte Alpenberge, aus 8 Ländern, mit Informationen zu jedem Berg, nach fünf Spielkategorien sortiert: Höhe, Prominenz, Orometrische Dominanz, Schwierigkeit des Kletterns und Erstbesteigung.

© 2018 www.marmotamaps.com



## Zahl Bergname



Die orometrische Dominanz ist ein Maß für die Eigenständigkeit eines Berges. Sie wird ermittelt, indem man die Prominenz des Berges durch seine Höhe teilt. Der Wert wird anschließend mit 100 multipliziert. Ein aus dem Meer aufragender Berg hätte also eine orometrische Dominanz von 100.  
 Beispielrechnung für das Matterhorn:  $\frac{1.042 \text{ m}}{4.478 \text{ m}} \times 100 = 23,27$

## Schwierigkeit des Kletterns

